

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO E DO DESPORTO

SECRETARIA DA EDUCAÇÃO SUPERIOR

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA

CURSO DE ENGENHARIA

DEPARTAMENTO		PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA			
DEPEA		PROCESSO DECISÓRIO (OPTATIVA)			
CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS	
GEDA 7801		2007		SEM PRÉ-REQUISITO	
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA				
3	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
	3	0	0		
			TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE		
			54		

EMENTA

A disciplina trata de forma prático-vivencial temas que convergem para a tomada de decisão e para as questões que melhoram as relações interpessoais e empresariais. Perpassam os assuntos a serem tratados pelas questões sobre a Iniciativa, Confiança, Motivação, Liderança, Decisão, Armadilhas de Decisão e Teoria do Caos, Comunicação, linguagem, Cinestesia e Influências, voltadas para as relações interpessoais e criatividade.

BIBLIOGRAFIA

- 1 - GARDNER, Howard - Teoria das inteligências múltiplas
- 2 - FELA, Moscovici - Desenvolvimento interpessoal
- 3 - MINDELL, Arnold - Percepção consciente
- 4 - GRAMINIA, Erminia - Jogos de empresas
- 5 - ASSAGIOLI, Roberto - Psicossíntese

OBJETIVOS GERAIS

Proporcionar aos estudantes de engenharia, o conhecimento e prática das questões que circundam as atitudes dos gerentes e chefes com visão participativa e preocupados com a antecipação de tendências no mundo do trabalho.

METODOLOGIA

Prático Vivencial - Simulação empresarial - Jogos de empresas - Exposição teórica.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

Trabalho final de aplicação prática envolvendo questões gerenciais.

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
Miriam Carmen Maciel da Nóbrega Pacheco	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA

APROVADO PELO CONSELHO DEPARTAMENTAL EM: ____/____/____
--

PROGRAMA
<p>1. Quadrantes Atitudinais</p> <ul style="list-style-type: none"> - Abordagem pela janela johari - Condições atitudinais desejada - Reconhecimento dos limites físicos, cognitivos e de comunicação <p>2. Comunicação e Linguagem</p> <ul style="list-style-type: none"> - Formas de comunicação. - Pragmatismo da comunicação humana - Posturas - Linguagens fictícia e criativa <p>3. Concentração e Sensibilidade</p> <ul style="list-style-type: none"> - Capacidade de concentração - Jogos de empresa - Percepção consciente <p>4. Criatividade e Originalidade</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desenvolvimento da criação - Discussão sobre a inventiva e inovação - Condições para a criatividade - Análise dos bloqueios

PROGRAMA (CONT.)

(continuação EDA 7801)

5. Consciência e Inteligência Emocional

- Análise bioquímica da emoção
- O sistema Neo-Cortical
- Atalhos da Emoção
- Atitudes precipitadas
- Atitudes racionais

6. Motivação

- Linhas clássicas da motivação
- Maslow e Pirâmide Motivacional
- Energização de eventos

7. Liderança e Decisão

- Aspectos da Liderança e Decisão
- Padrões Gerenciais
- Evolução Holística
- Reconhecimento do "Outro"

8. Armadilhas da Decisão

- Análise dos resultados de decisão
- Aspectos de ruídos de decisão
- Pensar, Sentir, Decidir e Agir

9. Caos e Virtual

- Análise da descoberta, escolha e ação
- Aspectos virtuais da decisão e comunicação

10. Influência e Decisão

- Contaminação de processos
- Complemento positivo
- Análise do discurso e da demanda

11. Organizações

- Tipos de Organização
- As Micro organizações e as influências individuais

12. Simulação Gerencial

- Práticas de simulação de atividades setoriais e de decisão

OBS: Os doze temas serão abordados na carga integral envolvendo as práticas vivenciais correspondentes.