

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO SUPERIOR

**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA  
CELSO SUCKOW DA FONSECA  
Campus Nova Friburgo**

**CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

DEPARTAMENTO
<b>Coordenação do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação</b>

PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA
<b>PROJETO FINAL I</b>

CÓDIGO
<b>GSI9706NF</b>

CRÉDITOS
<b>4</b>

PERÍODO
<b>7º</b>

ANO
<b>2016</b>

SEMESTRE
<b>2º</b>

PRÉ-REQUISITOS
<b>Projeto Integrador de Sistemas. Metodologia da Pesquisa Científica.</b>

DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA (AULAS/SEMANA)				
PRESENCIAL			SEMI- PRESENCIAL	TOTAL AULAS/SEMANA
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
3	2	0	0	5

TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE
<b>90</b>

EMENTA
Revisão de conteúdos para a elicitação e o projeto de um projeto de software. Normas e padrões para elaboração de Trabalho de Conclusão de Curso. Revisão sobre elicitação de requisitos e projeto de software.

OBJETIVOS GERAIS
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Construir um trabalho de conclusão de curso;</li><li>2. Introduzir normas e padrões para a construção do trabalho de conclusão de curso;</li><li>3. Discutir e revisar conteúdos pertinentes aos trabalhos elaborados;</li><li>4. Acompanhar e averiguar o andamento do desenvolvimento dos trabalhos.</li></ol>

METODOLOGIA
Aulas expositivas e dialogadas. Apresentação de Trabalho de Conclusão de Curso.

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO
Avaliação por comissão composta por professores do Colegiado, segundo normas da disciplina.

## BIBLIOGRAFIA

### BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. BASTOS, Lília da Rocha; et al. **Manual para a elaboração de projetos e relatórios de pesquisas, teses, dissertações e monografias**. 6.ed. Rio de Janeiro: LTC, 2004.
2. BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 2.ed. Rio de Janeiro: Campus, 2007.
3. POPPENDIECK, Mary. **Implementando o Desenvolvimento Lean de Software: do conceito ao dinheiro**. Porto Alegre: Bookman, 2011.

### BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. ISKANDAR, Jamil Ibrahim. **Normas da ABNT comentadas para trabalhos científicos**. 4.ed. Curitiba: Juruá, 2011.
2. ANDRADE, Maria Margarida de. **Introdução à metodologia do trabalho científico: elaboração de trabalhos para graduação**. 10.ed. São Paulo: Atlas, 2010.
3. COHN, Mike. **Desenvolvimento de Software com Scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso**. Porto Alegre: Bookman, 2011.
4. McCONNELL, Steve. **Code Complete: um guia prático para construção de software**. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.
5. LARMAN, Craig. **Utilizando UML e Padrões: introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo**. Porto Alegre: Bookman, 2006.

## PROGRAMA

1. Normas e documentos da disciplina
2. Viabilidade e validação de ideias para trabalhos
3. Normas e padrões para elaboração de Trabalhos de Conclusão de Curso
4. Ética em trabalhos acadêmicos
5. Escrita técnica e formal
6. Pesquisa científica (técnicas básicas, locais para pesquisa)
7. Normas para o Trabalho de Conclusão de Curso - NBRs (ABNT)
8. Modelo de documento para elaboração de TCC
9. Organização de trabalhos
  - 9.1. Capítulos
  - 9.2. Seções e subseções
    - 9.2.1. Seções comuns (Introdução, Justificativa, Objetivos, Organização dos Capítulos Seguintes, etc.)
  - 9.3. Citações e referências
  - 9.4. Inclusão de imagens, tabelas, fórmulas e outros itens.
  - 9.5. Índices
  - 9.6. Bibliografia
10. Formatação de trabalhos
11. Ferramentas de revisão de trabalhos (no MS Word e Adobe Reader)
12. Uso de controle de versão para artefatos do TCC
13. Experimentos e prototipação
14. Documentação do conteúdo do TCC
  - 14.1. Documentação de requisitos
  - 14.2. Documentação de design de games (para games)
  - 14.3. Documentação arquitetural e de artefatos de projeto

14.4.Documentação de protótipos

15. Planejamento do trabalho

15.1.Planejamento baseado em risco

15.2.Planejamento de versões

16. - Acompanhamento de projetos

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
DACY CÂMARA LOBOSCO	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
DACY CÂMARA LOBOSCO	